

### **Ohnivá hlína**

**Náročnost:** Střední

**Esence:** 2x oheň, 1x země

Znázorňuje se nosičem, po zásahu zraňuje za 3 životy. Pokud zasáhne štít, majitel je zraněn pouze za 2 životy.

Nosiče musí být celé z měkkého materiálu, min. 5 cm v průměru. Lze použít i koupené pěnové míčky, ale využijte nerušivé vzory a barvy.

Organizace projektily nezařizuje, prosíme hráče, kteří tyto projektily budou vyrábět, aby si přivezly fyzické nosiče sami.

Pro použití Ohnivé hlíny ani Kyseliny není potřeba mít dovednost Vrhací zbraně.

### **Kyselina**

**Náročnost:** Těžká

**Esence:** země, oheň, 2x voda

Znázorňuje se nosičem, po zásahu zraňuje za 4 životy. Pokud zasáhne štít, majitel je zraněn pouze za 3 životy. Způsobuje poleptání (Popáleniny).

Pokud na mrtvé tělo (tj, opravdu mrtvé, po ukončení agonie) nalijete 3 dávky Kyseliny, tělo je beze stopy zničeno

Nosiče musí být celé z měkkého materiálu, min. 5 cm v průměru. Lze použít i koupené pěnové míčky, ale využijte nerušivé vzory a barvy.

Organizace projektily nezařizuje, prosíme hráče, kteří tyto projektily budou vyrábět, aby si přivezly fyzické nosiče sami.

Pro použití Ohnivé hlíny ani Kyseliny není potřeba mít dovednost Vrhací zbraně.

### **Jed na čepel**

**Náročnost:** Střední

**Esence:** země, oheň, smrt

Zraní jedem osobu za 3 životy.

### **Olej ohně**

**Náročnost:** Střední

**Esence:** 2x oheň, voda

Po natření čepele umožňuje dávat zásahy ohněm (způsobuje Popáleniny). Trvání 10 minut

### **Cibi veneficii**

**Náročnost:** Střední

**Esence:** země, voda, smrt

Po požití zraní za 8 jedem.

Slouží k otrávení jídla. Do pokrmu/pití vylijte trochu Citronky. Citrónová chuť. Pokud není podán **Tonik**, tak na konci mdlob zasažený umírá.

Zabraňuje schopnostem probrání, kratší vyřazení.

### **Tonik**

**Náročnost:** Střední

**Esence:** vzduch, 2x voda

Zneutralizuje veškeré jedy (umělé či přírodní), drogy i afrodiziaka. Pro záchranu oběti Cibi veneficii je nutné podat Tonik před vyprcháním mdlob

### **Landarium**

**Náročnost:** Těžká

**Esence:** země, 2x voda, vzduch,

Na příští hodinu je uživatel imunní na první jed (či afrodiziakum).

### **Léčivý lektvar**

**Náročnost:** Lehká

**Esence:** voda, země

Po vypití vyléčí 3 životy

### **Bersekr**

**Náročnost:** Těžká

**Esence:** 2x země, voda, oheň

Na 10 minut má postava o 3 životy více (i přes maximum) a bere se jako pod účinky dovednosti Tuhá kůže, pokud tuto dovednost ovládá, tak se zdvojnásobují účinky. Zároveň má po tuto dobu imunitu na Strach či Šílenství.

Po vyprchání lektvaru má na dalších 60 minut o 3 životy snížené maximum (Nelze stakovat účinky vypitím víc lektvarů navíc)

RP bersekra- měl by být násilnický, chovat se agresivně.

### **Afrodiziakum**

**Náročnost:** Lehká

**Esence:** 2x vzduch

Jsi svolný k sexu a ležeš po komkoliv dle preferenci postavy. Trvání 15 minut.  
mandlová esence

**Odolnost proti ohni****Náročnost:** Lehká**Esence:** oheň, voda

Příštích 5 minut poskytuje imunitu na zranění způsobená ohněm

**Odolnost proti kyselině****Náročnost:** Lehká**Esence:** vzduch, voda

Příštích 5 minut se poskytuje imunitu na zranění způsobená kyselinou

**Odolnost proti mrazu****Náročnost:** Lehká**Esence:** země, voda

Příštích 5 minut poskytuje imunitu na zranění způsobená mrazem

**Lektvar vodního dechu****Náročnost:** Lehká**Esence:** 2x voda

Umožňuje dýchat 10 minut pod vodou

**Lektvar obří síly****Náročnost:** Lehká**Esence:** oheň, země

Dalších 5 útoků můžeš dát za 2 (respektive - o 1 silnější).

**Lektvar odvahy****Náročnost:** Těžká**Esence:** 1x oheň, 2x země, 1x voda

Příštích 30 minut poskytuje imunitu na Strach a Šílenství

**Lektvar lehkého kroku:****Náročnost:** lehká**Esence:** 1x vzduch, 1x země

Příštích 15 minut umožňuje vyhnout se efektu první spuštěné pasti