

Zbraně

Bez dovednosti smí každý používat tesák (60cm).

Bojovník 1. stupeň - 10 - Postava smí používat jednoruční zbraň (90cm) a jedenapůlruční zbraň (do 125cm)

Bojovník 2. stupeň - 10 - podmínka: Ruční zbraně 1. stupeň - Postava smí používat obouruční zbraň (do 150cm). S obouruční zbraní vždy zraňujete o jeden život více. (Standartní útok za dva, posílený za tři). Krátká kopí NEJSOU povolena.

Štít

Cena : 10

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Postava smí používat štít.

Luk / kuše

Cena : 8

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Jste schopni používat luk či kuši.

Trefa

Cena : 2 / stupeň

Podmínka : Luk / kuše

Stupeň : max. 10

Zásah šípem za 2 životy. Lze použít max. stupeň / boj. Hlásí se po zásahu.

Vrhací zbraně

Cena : 4 / 3 / 2

Podmínka : NE

Stupeň : max. 3

Vrhání nože či sekery (žádné hvězdice či disky) o délce 20-30 cm, lze mít najednou u sebe až stupeň kusů. Pozor na bezpečné, měkké provedení, bez pevného jádra.

Dobry hod

Cena : 3 / stupeň

Podmínka : Vrhací zbraně

Stupeň : max. 5

Zásah vrhací zbraní za 2 životy, lze použít stupeň / boj.

Sněžný lovec

Cena : 10

Podmínka : Luk/Kuše/vrhací zbraně

Stupeň : NE

V případě, že se podaří zasáhnout střelnou či vrhací zbraní oběť, která o střelci neví (tj, např pomocí plížení, či ze skrytu), tak útok způsobí dvojnásobné zranění

Obecné bojové dovednosti

Vyražení zbraně

Cena : 4 / stupeň

Podmínka : NE

Stupeň : max. 3

Zasáhnete nepřítele do zbraně a zvoláte: "Vrazil jsem ti zbraň, ihned ji na 2 vteřiny odhod!" on ji pak musí ihned bezpečně odhodit (ne pustit si ji pod nohy nebo hodit za záda). Poutko zde pomáhá, ale pořád je potřeba zbraň pustit z dlaně! Lze použít stupeň x za boj.

Uhnutí

Cena : 8 / stupeň

Stupeň : max. 3

Pokud jste zasaženi a ohlásíte: "Uhnul jsem", smíte zásah ignorovat. Lze použít stupeň x za boj. Nelze používat -na útoky o kterých nevíte (pasti, útoky ze zadu).

Silný útok

Cena : 2 / stupeň

Podmínka : NE

Stupeň : max. 10

Zásah ruční zbraní je o jedna silnější, lze použít stupeň x za boj

Pevný střeh

Cena : 3

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Jste imunní na Odhození

Pevný stisk

Cena : 3

Podmínka : NE

Podmínka : NE

Jste imunní na vyražení zbraně

Odhození

Cena : 1 / stupeň

Podmínka : NE

Stupeň : max. 5

Zasáhnete nepřítele (i jen do krytu či štítu) a zvoláte:

"Zásah tě odhodil. Musíš ihned odcouvat 3 nebo 5 kroků dozadu." on pak musí ihned odcouvat 3 kroků dozadu. Při zásahu obouruční zbraní dokonce 5 kroků. Lze použít stupeň x za boj. Zásah do krytu či štítu nezraní, ale má efekt.

Dovednosti založené na Odolnosti

Odolnosti těla

Cena : 5/6/7/8/9/10

Podmínka : NE

Stupeň : max. 6

Za každý stupeň získáte život navíc.

Odolnost na jedy

Cena : 5 / 3 / 1

Podmínka : NE

Stupeň : max. 3

Všechna zranění způsobená jedem jsou o stupeň životů nižší (i nulová), čas trvání postihů či efektů, způsobených jedem (ochromení apod.) či afrodiziaky, se dělí stupněm.

Tuhá kůže

Cena : 8

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Všechny útoky zbraní zraní o 1 život méně, ale vždy minimálně za 1 život (3 za 2, 2 za 1, ale 1 stále za 1). Takto jsou oslabeny pouze útoky zbraní, nikoliv oheň, chlad, kyseliny, jedy apod.

Kratší vyřazení

Cena : 6

Podmínka : Tuhá kůže

Stupeň : NE

Z agonie se proberete již za 30 vteřin.

Tvrdá hlava

Cena : 5

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Jste imunní na omráčení

Léčitelství

Probrání

Cena : 1

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Léčitel lehce "propleskne" postavu v agonii či omráčenou, případně jí dá čichnout lahvičky s "čpavkem" a tím ji okamžitě probere (postava má 1 život). Probrání z agonie lze použít jen když na dohled (min. 20m) není žádný nepřítel (nejprve odtáhněte / odveďte vyřazeného kus bokem mimo boj).

Ovazování ran

Cena : 2 / 3 / 4 / 5

Podmínka : NE

Stupeň : max. 4

Léčitel důkladně (dvě otočky nestačí!) ováže raněného obvazem (pokud možno přímo zraněné místo), lze i sebe. Během doby nošení obvazu (i během boje) se ošetřenému hojí zranění rychlostí 1 život za 10/5/2/1 minut (podle stupně). Nehojí se ale zranění, které zranění utrhá až po ovázání svých ran. **Takto lze léčit pouze "obyčejná" zranění, bodná a sečná od čepelí, šípů, či drápů.** Jako obvaz použijte staré obvazy nebo dostatečně velké pruhy bílé látky či záclon. Použitím se obvazy vyčerpávají a musí se sehnat nové. Buď koupit nebo reálně vyvařit.

Masti

Cena : 1 / 2 / 3 / 4

Podmínka : NE

Stupeň : max. 4

Stejně jako ovazování ran (zranění se před ovázáním potře vhodnou mastí nebo se to alespoň zahraje - pozor na zamaštění cizích kostýmů), ale **léčí "popáleniny" (zranění způsobená ohněm, kyselinou, mrazem) či zranění od jedů.** Ošetřenému hojí zranění rychlostí 1 život za 10/5/2/1 minut (podle stupně).

Rychlá první pomoc

Cena : 1

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Pokud léčitel začne s ovazováním ran či mastmi do 3 minut od utržení zranění a dokončí ho bez zdržování, léčí se toto zranění 2x rychleji.

Oživení

Cena : 7 / 3 / 2

Podmínka : Probrání, Ovazování ran, Masti

Stupeň : max. 3

Léčitel 5/3/1 minutu (podle stupně) hraje ožívování mrtvé postavy (ošetřování ran, masáž srdce, umělé dýchání apod.) Po ukončení ožívování postava ožije a má právě jeden život. Nelze ožívovat více postav najednou a během ožívování není možné dělat nic jiného. Mrtvola musí být čerstvá (max. 5/10/15 minut) a je třeba alespoň trup a hlava (neoddělené :—).

Pitva

Cena : 5

Podmínka : Ovazování ran, Masti

Stupeň : NE

Léčitel pořádně a efektně (nejlépe s výkladem ostatním) zahraje pitvu mrtvoly a poté dostane od organizátorů patřičné informace. Lze takto zjistit např. hrubý čas smrti, utržená zranění, infarkt, utopení, vysátí krve, nemoci, požitá lektvary i aplikované jedy apod. Pitva by měla trvat alespoň dvě minuty. Pokud není k dispozici originální mrtvola, musí ji nahradit dobrovolník. Doporučujeme různé nástroje a doplňky (nože, pily, skalpele, kleště, sekáče, roušky, referenční knihy s ilustracemi, imitace

krve, vnitřností a orgánů). Mějte na mysli, že pitva by měla být zajímavá, ale ne nechutná.

"Počestné" dovednosti

Podřezání

Cena : 14

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Vrah přiloží dýku na klíční kost oběti (nezasahuje krk!) a tím zraní oběť za 7. Podřezání nelze použít na jednu postavu opakovaně. Podřezání lze použít pouze jako překvapivý útok zezadu nebo když držíte zajatce s dýkou u krku. Podřezání nelze vykryt zbrojí, ale nelze podřezat krk chráněný zbrojí (kroužková kapuce, nákrčník, obojek apod.).

Omráčení

Cena : 5

Podmínka : NE

Podmínka : NE

Jemně přetáhněte oběť po hlavě měkkých obuchem (max. 40cm a bez jádra), ta je pak na 5min omráčená. Nefunguje na lidi co mají helmu nebo dovednost Tvrdá hlava

Tajná kapsa

Cena : 6 / 2 / 2

Podmínka : NE

Stupeň : max. 3

Předměty uložené v tajné kapse nelze při běžném prohledávání a obírání najít. Předměty musí být reálně nesené někde schované. Skryté předměty mohou mít nejdelší rozměr max 40 cm. Za každý stupeň schopnosti je možné skrýt jeden předmět, tedy nejvýše 3.

Prošacování

Cena : 5

Podmínka : NE

Stupeň : max. 2

Při obírání odhalíte cizí tajnou kapsu. Oznamte okrádanému, že vám má ukázat (vydat) i předměty z tajné kapsy.

Vykroucení se z pout

Cena : 5

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Postava min. 10 vteřin v kuse kroutí klouby a poté se vysmekne z pout a je volná.

Plížení

Cena : 5

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Zálesák se ukryje za stromem, balvanem, ve výrazném stínu či jiném úkrytu, kde není moc vidět (pomáhá oblečení vhodné barvy) a pak si smí dát ruku za hlavu a ostatní hráči se musí chovat, jako když ho nevidí. Ukrytý lze zůstat libovolně dlouho, ale hýbat se je třeba jen velmi pomalu (max. loudavá chůze) a při pohybu musí být neustále krytý. Ukrytou postavu prozradí, pokud vyjde z úkrytu nebo na sebe jinak upozorní (světlo, pohyb, hluk, útok, střelba, seslání kouzla, ...), musí dát ruku dolů. Nelze se ukrýt, pokud je postava přímo sledována (je třeba se nejprve ztratit z dohledu - např. zaběhnout za křoví).

Vyhnutí se pasti

Cena : 5/3/3

Podmínka : NE

Stupeň : 3

Zloděj se vyhne efektu nastražené pasti, kterou spustil. Funguje na 1/2/3 pastí za hodinu

Lovecké dovednosti

Sbírání trofejí

Cena : 3

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Ze zabitého nepřítele je možnost si vzít trofej (zuby, kůži, parohy, krev), pokud ji má

Štopování I

Cena : 8

Podmínka : NE

Umožňuje stopování ve dne

Stopování II

Cena: 15

Podmínka : Stopování I

Umožňuje stopování v noci a odhalování skrytých věcí.

Plavání

Cena : 2

Podmínka : NE

Stupeň : NE

Můžete se pohybovat i v oblastech označených organizátory za vodní plochy.

Dovednosti mysli

Stupeň : NE

Alchymie

Cena: 10

Podmínka : NE

Postava umí vyrábět lektvary a přípravky do náročnosti střední.

Na začátku hry obdrží dva vybrané recepty

Vyšší Alchymie

Cena: 15

Podmínka : Alchymie

Stupeň : NE

Postava umí vyrábět všechny lektvary a přípravky.

Na začátku hry obdrží další čtyři vybrané recepty

Identifikace**Cena:** 3**Podmínka:** Alchymie

Umožňuje identifikaci lektvarů

Učenec**Cena:** 10**Podmínka :** NE**Stupeň :** NE

Umožňuje použít piškot a získat za to nápovědu k řešenému problému, rebusu nebo získat informaci k dané problematice. Informace odpovídají obecnému povědomí, nemusí být stoprocentně přesné ani pravdivé. Příkladem informací může být: lokalita alchymistických zřidel, místo kam chodí pít zvěř, události z války v Trencvalu...

Na začátku získá učenec 3 piškoty, další lze získat během hry návštěvou mše, pomocí drog, čtením učených knih etc...

(Piškoty se změnilly v tokeny piškotu, místo jejich jezení je předávejte organizaci při položení dotazu)

Vzdělanec**Cena:** 5**Podmínka :** Učenec**Stupeň :** NE

Umožňuje použít více piškotů naráz a tím získat utajované informace, či velkou nápovědu. Na začátku získá Vzđelanec 5 piškotů (nesčítá se s Učencem), další lze získat během hry návštěvou mše, pomocí drog, čtením učených knih etc...

(Piškoty se změnilly v tokeny piškotu, místo jejich jezení je předávejte organizaci při položení dotazu)

Odvaha**Cena :** 15**Podmínka :** NE**Stupeň :** NE

Imunita na Strach. Nefunguje na Šílenství.

Bezcitnost**Cena :** 8**Podmínka :** NE**Stupeň :** NE

Imunita na Smutné oči a jiné vyvolávání lítosti.

Smutné oči**Cena :** 8**Podmínka :** NE**Stupeň :** NE

Pokud jste (nebo se alespoň zdáte být) zcela bezmocní, nejste nijak nebezpeční a nepřítel se vás chystá zabít, smíte na něj udělat smutné oči a poprosit ho, aby vás nechal být. Nepřítel vás musí nechat být, nedorážet vás a dokonce vás i pasivně (slovem) bránit. Smutné oči nepomohou, pokud máte být obětováni, zavražděni na objednávku nebo sežrán z hladu.

Klidná mysl

Cena : 6/7/8

Podmínka : NE

Stupeň : max. 3

Za každý stupeň získáte bod Příčetnosti navíc.

Cesta víry

Cena: 20

Podmínka: NE

Stupeň: NE

Cesta víry, modliteb, obřadů, obětí a tajných učení. Právě toto umožňuje ceremoniářům, šamanům žrecům, čarodějnícím a dalším jejich nadpřirozené schopnosti. Je možné být zasvěcencem jen a pouze jednoho náboženství- buď Církve Společenství, Šamanismu, nebo jednoho konkrétního z lidmi uctívaných temných bohů (Sangvinus, Hiisi, Matka Medvědů, Ruohtto, Iku Turso, Taivas). V případě, že o tyto schopnosti máte zájem, napište nám a dostante k dispozici pravidla schopností konkrétního náboženství.